

Положение о закрытой олимпиаде по программированию ЦРШ "Код Успеха" - "Битва Дивизионов"

1. Общие положения

- 1.1. Целью олимпиады является формирование навыков участия в соревнованиях по программированию у учащихся, занимающихся программированием в центре развития школьников "Код Успеха" и не имеющих достаточного уровня подготовки для участия в олимпиадах более высокого уровня.
- 1.2. Олимпиада проводится четыре раза в календарном году по сезонам: зима, весна, лето, осень.
- 1.3. Олимпиада проводится в трех возрастных категориях: 2-3, 4-5, 6-7 классы.
- 1.4. Возрастные категории дополнительно подразделяются на 3 дивизиона в соответствии с уровнем подготовки участников. Наиболее подготовленные участники в Первом дивизионе. Более высоким считается первый дивизион по отношению ко второму и второй дивизион по отношению к третьему.
- 1.5. К высшему дивизиону относятся учащиеся, имеющие сводный олимпиадный рейтинг по программированию не менее 100 суммарных баллов (<https://kod-u.ru/dostizheniya/rejtingi/721-svodnye-rejtingi-po-olimpiadam>) независимо от класса обучения.
- 1.6. Результаты олимпиады являются основанием для предоставления поощрительных скидок в соответствии с положением ЦРШ "Код Успеха" .

2. Условия участия и разбиения на дивизионы

- 2.1. Для участия в олимпиаде каждый участник должен иметь действующий договор на обучение в ЦРШ "Код Успеха", а также организатору должна быть предоставлена анкета, содержащая согласие на обработку персональных данных этого участника. Заполнение анкеты и подписание договора на обучение обеспечивается родителем (законным представителем) учащегося.
- 2.2. В очередных соревнованиях участники выступают в соответствии с текущим дивизионом.
- 2.3. Учащиеся, набравшие в сводном рейтинге по олимпиадам на дату первого дня битвы 2 и 3 дивизионов не менее 100 суммарных баллов, считаются перешедшими в Высший дивизион независимо от того, в каком дивизионе они пребывали до этого.

- 2.4. Учащиеся, относящиеся к Высшему дивизиону и у которых в сводном рейтинге суммарный балл снизился ниже 100, переходят в Первый дивизион.
- 2.5. Переходы между Первым, Вторым и Третьими дивизионами осуществляются по итогам соответствующих соревнований. Решение о переходе в более высокий или низкий дивизион принимается оргкомитетом олимпиады. При этом обязательно переводятся в более низкий дивизион те, кто не решил ни одной задачи или не явился на соревнования. Обязательно переводятся в более высокий дивизион те, кто получил диплом первой степени.
- 2.6. Учащиеся, впервые принимающие участие, распределяются в Третий дивизион соответствующего класса.
- 2.7. Изменение возрастной категории, при необходимости, осуществляется 1 сентября, при этом принадлежность к текущему дивизиону сохраняется.
- 2.8. Школьникам разрешается участвовать в более старшей возрастной категории и не разрешается в более младшей, чем фактический класс, в котором он обучается в текущем учебном году.
- 2.9. Количество участников очного тура олимпиады может быть ограничено. В этом случае, для определения состава участников может быть проведен заочный отборочный тур.

3. Порядок проведения

- 3.1. Олимпиада проводится очно, в помещениях центра развития школьников "Код Успеха". Для первого дивизиона 4 -7 классы - в течение двух часов, 2 -3 классы - 75 минут. Для остальных Второго и Третьего дивизионов проводится в течение 55 минут и может совмещаться с регулярными занятиями.
- 3.2. Учащиеся, проживающие в других городах, могут принимать дистанционное участие, результатом которого не может быть победа или призерство в Битве, а может только решаться вопрос о его принадлежности к тому или иному дивизиону.
- 3.3. Решение задач производится в автоматизированной тестирующей системе (контестер). Языки программирования ограничиваются возможностями тестирующей системы, однако гарантированно решение только на языке Python.
- 3.4. Участникам запрещается пользоваться информационными ресурсами Интернет, личными гаджетами (в том числе ноутбуками), электронными источниками информации, за исключением встроенной в интерпретатор Python справочной системы.
- 3.5. Участникам разрешается использовать справочную информацию на бумажных носителях.
- 3.6. Решение задач для 4-7 классов Первого дивизиона учитываются следующим образом:
 - 3.6.1. количество попыток решения каждой из задач этапа не ограничено.
 - 3.6.2. задача считается решенной, если для неё сделана попытка, принятая тестирующей системой, и она не отвергнута жюри.

Время, затраченное на решение задачи - это время (в минутах), прошедшее с начала соревнования до посылки первой принятой попытки для этой задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую предыдущую неудачную попытку для этой задачи. Время, затраченное на нерешенную задачу, равно нулю. Общее время равно сумме времен, затраченных на решение всех задач.

- 3.6.3. по завершению этапа участники упорядочиваются по убыванию количества решенных задач. Участники, решившие одинаковое количество задач, упорядочиваются по возрастанию общего времени. Участники, имеющие одинаковое число задач и одинаковое общее время, разделяют общее место.
- 3.7. Для остальных участников:
 - 3.7.1. Участники ранжируются в соответствии с количеством набранных баллов.
 - 3.7.2. Один балл дается за одну сданную с первой попытки задачу.
 - 3.7.3. За каждую дополнительную попытку снимается 0.05 балла, но не более 0.5 баллов в сумме.
 - 3.7.4. В случае, если два или более участника набрали одинаковое количество баллов, их ранжирование осуществляется в порядке возрастания суммарного времени сдачи задач.
- 3.8. По итогам соревнования оргкомитетом олимпиады определяются победители и призеры, получающие дипломы. Допускается вручение похвальных отзывов. Суммарное количество победителей и призеров в каждой возрастной категории каждого дивизиона не должно превышать 40% от числа участников, а количество победителей не должно превышать 10% от числа участников.
- 3.9. Апелляция по итогам соревнования не предусмотрена.